

## Wild Jack Dice

Wild Jack Dice es una vídeo tragaperras de 3 carretes, 3 filas y 27 formas de ganar. Las formas de ganar significan que los jugadores ganan siempre que obtengan una combinación ganadora de izquierda a derecha en los carretes. Las combinaciones ganadoras se obtienen mediante símbolos idénticos en cualquier posición en carretes adyacentes y que formen una 'línea'. Las combinaciones ganadoras empiezan en el primer carrete de la izquierda (excluyendo el símbolo SCATTER) y llegan hasta el último carrete de la derecha. Solo se paga la combinación ganadora de un símbolo más alta. Otras combinaciones del mismo símbolo se rechazan. Obtener tres o más símbolos SCATTER en los carretes activa 15 FREE SPINS. Los 4 símbolos de fruta (ORANGE, WATERMELON, GRAPES, CHERRY) son símbolos STACKED. Si en la pantalla aparecen 9 símbolos de fruta idénticos las ganancias se triplican (×3).

### Free Spins

Obtener tres o más símbolos SCATTER activa 15 FREE SPINS. Si los FREE SPINS se reactivan, el jugador desbloquea 15 extra FREE SPINS, que se añaden al número actual de FREE SPINS. Los FREE SPINS se juegan usando la misma apuesta y líneas de premio activas durante el modo de juego normal en el que se activaron los FREE SPINS. Durante los FREE SPINS se usa un juego de carretes alternativo.

### Scatter

El símbolo SCATTER de este juego es la WAGON. Los símbolos SCATTER pueden aparecer en todos los carretes. En cada carrete solo puede aparecer un SCATTER. Los símbolos WILD y SCATTER no pueden aparecer a la vez en el mismo carrete. Obtener tres o más símbolos SCATTER activa 15 FREE SPINS. No es posible obtener un premio mediante una combinación de símbolos SCATTER.

### Wild

El símbolo WILD del juego es el símbolo JACK. Los WILD pueden aparecer en todos los carretes y sustituyen al resto de símbolos salvo al símbolo SCATTER. En cada carrete solo puede aparecer un WILD. Los símbolos WILD y SCATTER no pueden aparecer a la vez en el mismo carrete. Las combinaciones que usan solo símbolos WILD pueden crear premios.