

Stunning Crown Cash Mesh Ultra Dice

สตันนิ่งคราวน์แคชเมชอัลตราไดซ์เป็นวิดีโอสล็อต 5 วงล้อ 3 แถวที่มี 10 แถวจ่ายแบบตายตัว เป้าหมายของเกมคือได้สัญลักษณ์ที่เหมือนกันให้มากที่สุดบนแถวจ่ายของวงล้อที่ติดกัน ชุดผสมที่มีรางวัลจะเริ่มต้นจากวงล้อแรกทางซ้ายและไล่ไปตามแถวจ่ายที่เปิดใช้ไปจนถึงวงล้อสุดท้ายทางด้านขวา ในแต่ละแถวจะจ่ายรางวัลเฉพาะชุดผสมที่มีรางวัลสูงที่สุดเท่านั้น รางวัลที่ชนะจากแต่ละแถวจะนำมารวมกัน

Scatter

สัญลักษณ์ SCATTER ในเกมนี้คือสัญลักษณ์ดวงดาว สัญลักษณ์ SCATTER สามารถปรากฏได้บนทุกวงล้อ แต่ละวงล้อจะมีสัญลักษณ์ SCATTER ปรากฏได้หนึ่งตัวเท่านั้น เมื่อได้สัญลักษณ์ SCATTER สามตัวขึ้นไปจะเกิดเป็นชุดผสมที่มีรางวัล สัญลักษณ์ WILD และ SCATTER จะไม่ปรากฏพร้อมกันบนวงล้อเดียวกัน

Wild

สัญลักษณ์ WILD คือสัญลักษณ์มงกุฎ WILD จะปรากฏบนวงล้อที่ 2,3 และ 4 โดยจะแทนที่สัญลักษณ์อื่นทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์ SCATTER โบนัส และสัญลักษณ์เหรียญของพีเจเออร์แคชเมช แต่ละวงล้อจะมีสัญลักษณ์ WILD ปรากฏได้หนึ่งตัวเท่านั้น สัญลักษณ์ WILD และ SCATTER จะไม่ปรากฏพร้อมกันบนวงล้อเดียวกัน เมื่อสัญลักษณ์ WILD ปรากฏขึ้นบนแถวที่ชนะรางวัล สัญลักษณ์จะขยายและครอบคลุมทั้งวงล้อโดยเปลี่ยนเป็น WILD ขยาย

Bonus

สัญลักษณ์โบนัสในเกมนี้คือสัญลักษณ์ลูกแก้ว สัญลักษณ์โบนัสสามารถปรากฏได้บนวงล้อที่ 1, 3 และ 5 เท่านั้น เมื่อได้สัญลักษณ์โบนัสสามตัวจะเกิดเป็นชุดผสมที่มีรางวัล

Cash Mesh

เมื่อได้สัญลักษณ์เหรียญ 5 ตัวขึ้นไปในการหมุนใดๆ จะเปิดใช้พีเจเออร์แคชเมช สัญลักษณ์เหรียญแต่ละตัวมีมูลค่าที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหรือป้ายกำกับแจ็คพ็อต/โบนัส ในการหมุนแคชเมชแต่ละครั้ง ตำแหน่งใดๆ ที่มีสัญลักษณ์เหรียญจะคงที่และตำแหน่งอื่นจะหมุนแยกกัน การหมุนแคชเมชจะให้รางวัลเข้าไปเรื่อยๆ จนกว่าการหมุนจะสิ้นสุดลงหรือทุกตำแหน่งมีสัญลักษณ์เหรียญเต็มแล้ว

Cash Mesh Respin

แคชเมชจะเริ่มที่การหมุนซ้ำ 3 ครั้ง สัญลักษณ์เหรียญทั้งหมดที่ปรากฏหลังจากการหมุนซ้ำแต่ละครั้งจะคงอยู่บนหน้าจอจนกว่าจะจบรอบการเล่น เมื่อสัญลักษณ์เหรียญใหม่ปรากฏขึ้น จำนวนการหมุนซ้ำจะรีเซ็ตกลับเป็น 3 ครั้ง เมื่อการหมุนซ้ำสิ้นสุด มูลค่าของสัญลักษณ์เหรียญทั้งหมดจะนำมารวมกัน จากนั้นเกมจะจ่ายตามจำนวนรวม

Full House

การได้สัญลักษณ์เหรียญ 15 ตัวระหว่างแคชเมซจะให้รางวัลตัวคูณพูลเฮาส์เพิ่มเติม $\times 2$ ของมูลค่าทั้งหมดของสัญลักษณ์เหรียญ รางวัลที่ชนะสุดท้ายคือมูลค่าของทุกสัญลักษณ์รวมกัน ตัวคูณพูลเฮาส์จะมีผลกับรางวัลจากการชนะในวงล้อเท่านั้น (ไม่รวมรางวัลแจ็คพ็อต/โบนัส)

Jackpots

เมื่อได้สัญลักษณ์เหรียญที่มีป้ายแจ็คพ็อตหรือโบนัสวงล้อเฉพาะระหว่างแคชเมซจะให้รางวัลเพิ่มกับผู้เล่น รางวัลที่เสนอให้จะแสดงบนแบนเนอร์ที่เกี่ยวข้องและอาจแตกต่างกันในการหมุนแต่ละครั้ง มีโอกาสชนะรางวัลแจ็คพ็อตหรือโบนัสทุกครั้งที่วางเดิมพัน มูลค่ารางวัลที่ชนะสำหรับมินิโบนัสเท่ากับ $\{2\} \times$ ของเดิมพันและสำหรับไมเนอร์โบนัสเท่ากับ $\{3\} \times$ ของเดิมพัน มูลค่าของเมเจอร์และแกรนด์แจ็คพ็อตจะค่อยๆ เพิ่มขึ้นหลังจากการหมุนแต่ละครั้ง ผู้เล่นแต่ละคนในเซิร์ฟเวอร์คาสีโนจะมีส่วนเพิ่มมูลค่าของแจ็คพ็อตมูลค่าตายตัวสำหรับเมเจอร์แจ็คพ็อตคือ $\{0\}$ ส่วนแกรนด์แจ็คพ็อตคือ $\{1\}$ รางวัลแบบเพิ่มจำนวนจะนำไปรวมกับรางวัลตายตัว เมื่อผู้เล่นสองคนขึ้นไปได้รับแจ็คพ็อตก้าวหน้าพร้อมกัน ระบบจะทำการตรวจสอบอย่างแม่นยำและให้รางวัลตามลำดับของการชนะ เมื่อมีการมอบรางวัลแกรนด์หรือเมเจอร์แจ็คพ็อตในเซิร์ฟเวอร์ของคาสีโน มูลค่าจะย้อนกลับเป็นค่าตายตัว หลังจากเกิดข้อผิดพลาด มูลค่าแจ็คพ็อตจะย้อนกลับเป็นค่าก่อนเกิดข้อผิดพลาด สัญลักษณ์แจ็คพ็อตและโบนัสทั้งหมดสามารถปรากฏขึ้นพร้อมกันบนหลายวงล้อได้