Ramses Rising™

Ramses Rising to 5-bębnowa, 3-rzędowa gra z 10 płatnymi liniami. Celem gry jest trafienie jak największej liczby takich samych symboli znajdujących się w jednej linii. Wygrane są liczone od lewej do prawej, z wykluczeniem symbolu SCATTER. Tylko najwyższa wygrywająca kombinacja z linii płatnej będzie wypłacana. Wszystkie wygrane są mnożone przez linię zakładu. Tylko wygrane z symbolu SCATTER mnożone są przez całkowitą stawkę.

Scatter

Symbol SCATTER może pojawić się na wszystkich 5 bębnach podczas regularnej rozgrywki. Tylko jeden symbol SCATTER może pojawić się na każdym bębnie. Jest możliwe wygenerowanie wygranej tylko z symboli SCATTER. Wylosowanie 3 lub więcej symboli SCATTER uruchamia 12 FREE SPINS. Podczas FREE SPINS na bębnach nie pojawia się symbol SCATTER. Po zatrzymaniu rolek na każdym z trzech środkowych bębnów może występować tylko jeden symbol SCATTER lub WILD.

Wild

Symbol WILD zastępuje każdy inny symbol, oprócz symbolu SCATTER. Symbol WILD może pojawić się na trzech środkowych bębnach i na każdym z tych bębnów może występować tylko jeden symbol WILD. Nie ma możliwości utworzenia wygrywającej linii tylko z symboli WILD. Symbol WILD może tworzyć wygrywające linie tylko z innymi symbolami. Po zatrzymaniu rolek na każdym z trzech środkowych bębnów może występować tylko jeden symbol SCATTER lub WILD.

Free Spins

3 lub więcej symboli SCATTER na rolkach uruchamia 12 FREE SPINS. Wylosowanie jednego symbolu WILD podczas FREE SPINS uruchamia jedną extra FREE SPIN. Wylosowanie 2 symboli WILD podczas FREE SPINS uruchamia 3 extra FREE SPINS. Wylosowanie 3 symboli WILD podczas FREE SPINS uruchamia 5 extra FREE SPINS. FREE SPINS są rozgrywane na ustawionej wcześniej stawce. Podczas FREE SPINS używany jest alternatywny zestaw bębnów.

Laser feature

Podczas FREE SPINS po pojawieniu się symbolu WILD w następnym obrocie symbol FEATHER zamienia się w symbol HEKA. Po pojawieniu się 2 symbolu WILD, w następnym obrocie symbole FEATHER i HEKA zamieniają się w symbol SCARABEUS. Po pojawieniu się 3 symbolu WILD, w kolejnym obrocie symbole FEATHER, HEKA i SCARABEUS zamieniają się w symbol ANKH. Po pojawieniu się 4 symbolu WILD, w kolejnym obrocie symbole FEATHER, HEKA, SCARABEUS i ANKH zamieniają się w symbol COBRA. Po pojawieniu się 5 i każdego kolejnego symbolu WILD, w następnym obrocie symbole FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH i COBRA zamieniają się w symbol EYE.