Ramses Rising™

Ramses Rising on 5-rullikuga, 3-realine 10 võiduteega videomänguautomaat. Eesmärgiks on saada maksereal nii palju ühesuguseid sümboleid kui võimalik. Võidukombinatsioonid algavad esimesest vasakust rullikust (välja arvatud SCATTER-sümbol) ja ilmuvad piki aktiivset võiduteed kuni viimase rullikuni paremal. Makstakse ainult kõige kõrgema tasemega sümbolite võidukombinatsiooni eest. Kõik võidutee võidud korrutatakse võidutee panusega. Ainult SCATTER-võidud korrutatakse kogu mängu panusega.

Scatter

Tavalises mängus võivad SCATTER-sümbolid ilmuda kõigil viiel rullikul. Igal rullikul võib ilmuda ainult üks SCATTER-sümbol. Võite saab genereerida ainult SCATTER-sümbolite kombinatsioonina. Kolme või enama SCATTER-sümboli ilmumisel saadakse 12 FREE SPINSi. FREE GAMESide ajal SCATTER-sümboleid ei ole. Kui kõik rullikud on peatunud, siis on ekraanil keskmisel kolmel rullikul ainult üks SCATTER- või WILD-sümbol.

Wild

WILD-sümbol asendab kõiki teisi sümboleid peale SCATTER-sümboli. WILD-sümbolid saavad ilmuda ainut keskmisel kolmel rullikul ja igal rullikul keskmise kolme seast saab olla ainult üks WILD-sümbol. Ainult WILD-sümbolitest koosnevad kombinatsioonid ei saa võite genereerida. WILD-sümbolid saavad ainult aidata genereerida võite, kombineerudes teiste sümbolitega võidureaks. Kui kõik rullikud on peatunud, siis on ekraanil keskmisel kolmel rullikul ainult üks SCATTER- või WILD-sümbol.

Free Spins

Kolme või enama SCATTER-sümboli ilmumisel saadakse 12 FREE SPINSi. Ühe WILD-sümboli ilmumisel FREE SPINSide ajal antakse üks extra FREE SPIN. Kahe WILD-sümboli ilmumisel FREE SPINSide ajal antakse kolm extra FREE SPINi. Kolme WILD-sümboli ilmumisel FREE SPINSide ajal antakse viis extra FREE SPINi. FREE GAMESe mängitakse, kui on aktiveeritud mängupanuse kordistaja mängimise ajal. FREE SPINSide ajal kasutatakse teist rullikute komplekti.

Laser Feature

Kui mängija tabab FREE SPINSide ajal esimest WILD-sümbolit, muutub järgmiste FREE SPINSide ajal iga tabatud FEATHER-sümbol HEKA-sümboliks. Kui mängija tabab teist WILD-sümbolit, muutub järgmiste FREE SPINSide ajal iga tabatud FEATHER- ja HEKA-sümbol SCARABEUS-sümboliks. Kui mängija tabab kolmandat WILD-sümbolit, muutub järgmiste FREE SPINSide ajal iga tabatud FEATHER-, HEKA- ja SCARABEUS-sümbol ANKH-sümboliks. Kui mängija tabab neljandat WILD-sümbolit, muutub järgmiste FREE SPINSide ajal iga tabatud FEATHER-, HEKA-, SCARABEUS- ja ANKH-sümbol COBRA-sümboliks. Kui mängija tabab viiendat või enamat WILD-sümbolit, muutub järgmiste FREE SPINSide ajal iga tabatud FEATHER-, HEKA-, SCARABEUS-, ANKH- ja COBRA-sümbol EYE-sümboliks.