Ramses Rising™

Ramses Rising เป็นเกมสล็อตวิดีโอ 5 เพลา 3 แถวที่มี 10 เพย์ไลน์ วัตถุประสงค์ของเกมคือการได้สัญลักษณ์เหมือนกันให้ได้มากที่สุดบนเพย์ไลน์ ชุดสัญลักษณ์ที่ชนะรางวัลจะเริ่มจากเพลาแรกสุดทางซ้าย (ยกเว้นสัญลักษณ์ SCATTER) แล้วเรียงไปตามเพย์ไลน์ที่เปิดเล่นไปจนถึงเพลาสุดท้ายทางขวา จะจ่ายเงินรางวัลให้กับชุดสัญลักษณ์ที่ชนะรางวัลสูงสุดต่อไลน์เพียงชุดเดียว รางวัลจากไลน์ทั้งหมดจะคูณด้วยเดิมพันต่อไลน์ จะมีเพียงรางวัลจากสัญลักษณ์ SCATTER ที่จะคูณด้วยเดิมพันรวมของเกม

Scatter

สัญลักษณ์ SCATTER สามารถปรากฏได้ที่ทั้งห้าเพลาในระหว่างเกมปกติ สัญลักษณ์ SCATTER จะปรากฏได้ 1 อันบนแต่ละเพลาเท่านั้น สามารถสร้างการชนะรางวัลได้โดยใช้ชุดที่มีเพียงเฉพาะสัญลักษณ์ SCATTER อย่างเดียว การได้สัญลักษณ์ SCATTER สามอันหรือมากกว่านั้นจะเริ่มการหมุนฟรี 12 รอบ จะไม่มีสัญลักษณ์ SCATTER ในระหว่างเกมเล่นฟรี เมื่อเพลาทั้งหมดหยุดลง ที่แต่ละเพลาบนหน้าจอจะสามารถมีได้เพียงหนึ่งสัญลักษณ์ SCATTER หรือ WILD เท่านั้น

Wild

สัญลักษณ์ WILD จะแทนที่สัญลักษณ์อื่นบนเพลาได้ทั้งหมดยกเว้นสัญลักษณ์ SCATTER สัญลักษณ์ WILD สามารถปรากฏได้บนเพลากลางทั้งสามเพลาเท่านั้น และจะสามารถมีได้เพียงหนึ่งสัญลักษณ์ WILD บนแต่ละเพลาทั้งสามที่อยู่ตรงกลาง ชุดสัญลักษณ์ที่มีแต่สัญลักษณ์ WILD จะไม่สามารถสร้างการชนะรางวัลได้ สัญลักษณ์ WILD ใช้ได้เพียงแค่ช่วยสร้างการชนะรางวัลจาการผสมกับสัญลักษณ์อื่นเพื่อให้ได้ไลน์ที่ชนะรางวัล เมื่อเพลาทั้งหมดหยุดลง ที่แต่ละเพลาบนหน้าจอจะสามารถมีได้เพียงหนึ่งสัญลักษณ์ SCATTER หรือ WILD เท่านั้น

Free Spins

การได้สัญลักษณ์ SCATTER สามอันหรือมากกว่านั้นจะเริ่มการหมุนฟรี 12 รอบ การได้สัญลักษณ์ WILD 1 อันระหว่างการหมุนฟรีจะเริ่มการหมุนฟรีเพิ่มพิเศษ 1 รอบ การได้สัญลักษณ์ WILD 2 อันระหว่างการหมุนฟรีจะเริ่มการหมุนฟรีเพิ่มพิเศษ 3 รอบ การได้สัญลักษณ์ WILD 3 อันระหว่างการหมุนฟรีจะเริ่มการหมุนฟรีเพิ่มพิเศษ 5 รอบ จะเล่นเกมเล่นฟรีโดยใช้ค่าตัวคูณเดิมพันของเกมที่เริ่มเกมเล่นฟรีนั้น จะใช้อีกหนึ่งชุดเพลาใหม่ในระหว่างการหมุนฟรี

ฟีเจอรีเลเซอร์

ระหว่างการหมุนฟรีหลังจากที่ได้สัญลักษณ์ WILD อันแรกบนหน้าจอแล้ว ในการหมุนฟรีต่อจากนั้นสัญลักษณ์ FEATHER จะกลายเป็น HEKA หลังจากที่ได้สัญลักษณ์ WILD อันที่ 2 บนหน้าจอแล้ว ในการหมุนฟรีต่อจากนั้นสัญลักษณ์ FEATHER และ HEKA จะกลายเป็น SCARABEUS หลังจากที่ได้สัญลักษณ์ WILD อันที่ 3 บนหน้าจอแล้ว ในการหมุนฟรีต่อจากนั้นสัญลักษณ์ FEATHER, HEKA และ SCARABEUS จะกลายเป็น ANKH หลังจากที่ได้สัญลักษณ์ WILD อันที่ 4 บนหน้าจอแล้ว ในการหมุนฟรีต่อจากนั้นสัญลักษณ์ FEATHER, HEKA, SCARABEUS และ ANKH จะกลายเป็น COBRA หลังจากที่ได้สัญลักษณ์ WILD อันที่ 5 หรือมากกว่านั้นบนหน้าจอแล้ว ในการหมุนฟรีต่อจากนั้นสัญลักษณ์ FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH และ COBRA จะกลายเป็น EYE