Ramses Rising™

A Ramses Rising é uma slot de vídeo com 5 cilindros, 3 filas e 10 linhas de pagamento. O objetivo é obter o máximo possível de símbolos iguais numa linha de pagamento. As combinações vencedoras começam no primeiro cilindro à esquerda (excluindo os símbolos SCATTER) e seguem pela linha de pagamento ativa até ao último cilindro à direita. Só é paga a combinação vencedora mais alta em cada linha. Todos os ganhos de linhas são multiplicados pela aposta na linha. Só os prémios de SCATTERs são multiplicados pela aposta total no jogo.

Scatter

Os símbolos SCATTER podem aparecer nos 5 cilindros durante o jogo principal. Só pode aparecer um SCATTER em cada cilindro. É possível criar ganhos com a combinação de apenas símbolos SCATTER. Se acertar em três ou mais símbolos SCATTER, irá ativar 12 FREE SPINS. Não existe SCATTER durante os FREE GAMES. Quando todos os cilindros param, só poderá haver um símbolo WILD ou SCATTER nos três cilindros do meio.

Wild

O símbolo WILD substitui todos os outros símbolos nos cilindros, exceto o símbolo SCATTER. Os símbolos WILD só podem aparecer nos três cilindros do meio e só pode existir um símbolo WILD em cada um desses cilindros. As combinações apenas com símbolos WILD não podem criar prémios. Os símbolos WILD só podem ajudar a criar prémios em combinação com outros símbolos para criarem uma linha vencedora.

Quando todos os cilindros param, só poderá haver um símbolo WILD ou SCATTER nos três cilindros do meio.

Free Spins

Se acertar em três ou mais símbolos SCATTER, irá ativar 12 FREE SPINS. Se acertar em 1 símbolo WILD durante os FREE SPINS, irá ativar 1 extra FREE SPIN. Se acertar em 2 símbolos WILD durante os FREE SPINS, irá ativar 3 extra FREE SPINS. Se acertar em 3 símbolos WILD durante os FREE SPINS, irá ativar 5 extra FREE SPINS. Os FREE GAMES são jogados com o mesmo multiplicador de aposta do jogo com que foram ativados. Durante os FREE SPINS é utilizado um conjunto alternativo de cilindros.

Laser Feature

Durante os FREE SPINS após o 1.º símbolo WILD aparecer no ecrã, o símbolo FEATHER irá transformar-se em HEKA nos FREE SPINS seguintes. Depois de aparecer o 2.º símbolo WILD no ecrã, nos FREE SPINS seguintes, os símbolos FEATHER e HEKA transformam-se em SCARABEUS. Depois de aparecer o 3.º símbolo WILD no ecrã, nos FREE SPINS seguintes, os símbolos FEATHER, HEKA e SCARABEUS transformam-se em ANKH. Depois de aparecer o 4.º símbolo WILD no ecrã, nos FREE SPINS seguintes, os símbolos FEATHER, HEKA, SCARABEUS e ANKH transformam-se em COBRA. Depois de aparecerem 5 ou mais símbolos WILD no ecrã, nos FREE SPINS seguintes, os símbolos FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH e COBRA transformam-se em EYE.