# Ramses Rising™

Ramses Rising არის 5-დოლურიანი, 3-რიგიანი ვიდეო სლოტი 10 ფიქსირებული სათამაშო ხაზით. თამაშის მიზანია სათამაშო ხაზზე განთავსდეს მაქსიმალურად ბევრი იდენტური სიმბოლო. მომგებიანი კომბინაციები იწყება მარცხნივ პირველ დოლურაზე (SCATTER სიმბოლოს გარდა) და გრძლდება მარჯვნივ ბოლო დოლურის სათამაშო ხაზამდე. მხოლოდ სიმბოლოების ყველაზე მაღალი მომგებიანი კომბინაციები გაიცემა. თითოეული ხაზის მოგება მრავლდება სათამაშო ხაზზე. მხოლოდ SCATTER-ის მოგება მრავლდება სრულ სათამაშო ფსონზე.

## Scatter

SCATTER სიმბოლოები შეიძლება გაჩნდეს ხუთივე დოლურაზე თამაშის ჩვეულებრივად მსვლელობისას. მხოლოდ ერთი SCATTER სიმბოლო შეიძლება გამოჩნდეს ერთ დოლურაზე. მხოლოდ SCATTER სიმბოლოების კომბინაციითაც კი შესაძლებელია მოგება. სამი ან მეტი SCATTER სიმბოლოს დაშვება მოთამაშეს მოუპოვებს 12 FREE SPINS. FREE GAMESსას არ ჩნდება SCATTER სიმბოლო. ყველა დოლურის გაჩერებისას, ეკრანზე, შუა სამ დოლურაზე, შესაძლებელია გამოჩნდეს მხოლოდ ერთი SCATTER ან WILD სიმბოლო.

## Wild

WILD დოლურებზე ცვლის ყველა სხვა სიმბოლოს SCATTER სიმბოლოს გარდა. WILD შეიძლება გაჩნდეს მხოლოდ შუა სამ დოლურაზე და თითოეულ შუა სამ დოლურაზე შეიძლება გაჩნდეს მხოლოდ ერთი WILD სიმბოლო. მხოლოდ WILD

სიმბოლოებით შექმნილი კომბინაციები მოთამაშეს ვერ მოუპოვებს მოგებას. WILD-ს შეუძლია მოგება მხოლოდ სხვა სიმბოლოების კომბინაციით მომგებიანი ხაზის დასასრულებლად. ყველა დოლურის გაჩერებისას, ეკრანზე, შუა სამ დოლურაზე, შესაძლებელია გამოჩნდეს მხოლოდ ერთი SCATTER ან WILD სიმბოლო.

## Free Spins

სამი მეტი SCATTER სიმბოლო 12 FREE SPIN-ს გააააქტიურებს. FREE SPIN-ების დროს 1 WILD სიმბოლოს დაშვება მოგცემთ 1 extra FREE SPIN-ს. 2 WILD სიმბოლოს დაშვება FREE SPIN-ების დროს 3 extra FREE SPIN-ს გააააქტიურებს. FREE SPIN-ების დროს 3 WILD სიმბოლოს დაშვება მოგცემთ 5 extra FREE SPIN-ს. FREE GAME-ები გათამაშდება სათამაშო ფსონის გააქტიურებულ მულტიპლიკატორზე. FREE SPIN-ების დროს დოლურების ალტერნატიული კომპლექტი გამოიყენება.

## Laser Feature

FREE SPINS-ის დროს ეკრანზე პირველი WILD-სიმბოლოს გამოჩენის შემდეგ, მომდევნო FREE SPINS-ის თამაშისას FEATHER-სიმბოლო გარდაიქმნება HEKA-ად. ეკრანზე მეორე WILD-სიმბოლოს გამოჩენის შემდეგ, მომდევნო FREE SPINS-ის თამაშისას FEATHER და HEKA-სიმბოლოები გარდაიქმნება SCARABEUS-ად. ეკრანზე მესამე WILD-სიმბოლოს გამოჩენის შემდეგ, მომდევნო FREE SPINS-ის თამაშისას FEATHER, HEKA და SCARABEUS-სიმბოლოები გარდაიქმნება ANKH-ად. ეკრანზე მეოთხე WILD-სიმბოლოს გამოჩენის შემდეგ, მომდევნო FREE SPINS-ის თამაშისას FEATHER, HEKA, SCARABEUS და ANKH-სიმბოლოები გარდაიქმნება COBRA-ად. ეკრანზე ხუთი ან მეტი WILD-სიმბოლოს გამოჩენის შემდეგ, მომდევნო FREE SPINS-ის თამაშისას FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH და COBRA-სიმბოლოები გარდაიქმნება EYE-ად.