Ramses Rising™

Ramses Rising, 10 ödeme çizgili 5 makaralı, 3 sıralı bir video slotudur. Amaç, bir ödeme çizgisi boyunca mümkün olduğunca çok sayıda özdeş simgeye inmektir. Kazanan kombinasyonlar soldaki ilk makarada başlar (SCATTER sembolleri hariç) ve aktif bir ödeme çizgisi boyunca sağdaki son makaraya kadar çalışır. Her satıra yalnızca en yüksek kazanan kombinasyon ödenir. Tüm çizgi kazançları, çizgi bahsi ile çarpılır. Sadece SCATTER kazanır, toplam oyun bahsi ile çarpılır.

Scatter

Normal oyun sırasında beş makarada da SCATTER sembolleri görünebilir. Her makarada yalnızca bir SCATTER görünebilir. Sadece SCATTER sembollerinin bir kombinasyonu ile kazanç elde etmek mümkündür. Üç veya daha fazla SCATTER sembolünün inmesi 12 FREE SPIN'i tetikleyecektir. FREE GAMES sırasında SCATTER yoktur. Tüm makaralar durduğunda, ekranın orta üç makarasında sadece bir SCATTER veya WILD sembolü görülebilir.

Wild

WILD, SCATTER sembolü hariç makaralardaki diğer tüm sembollerin yerine geçer. WILD'ler yalnızca orta üç makarada görünebilir ve orta üç makarada sadece bir WILD sembolü olabilir. Yalnızca WILD sembolleri kullanan kombinasyonlar kazanç yaratamaz. WILD'ler sadece kazanan bir çizgiyi tamamlamak için diğer sembollerle birleştirerek kazançların üretilmesine yardımcı olabilir. Tüm makaralar durduğunda, ekranın ortasındaki üç makarada yalnızca bir SCATTER veya WILD sembolü görülebilir.

Free Spins

Üç veya daha fazla SCATTER sembolünün inmesi 12 FREE SPIN'i tetikleyecektir. FREE SPINS sırasında 1 WILD sembolü indiğinde 1 extra FREE SPIN tetiklenir. FREE SPINS sırasında 2 WILD sembolü indirmek 3 extra FREE SPIN döndürür. FREE SPIN sırasında 3 WILD sembolü indiğinde 5 extra FREE SPIN döndürülür. FREE GAMES, tetiklenen oyun bahis çarpanında oynanır. FREE SPINS sırasında alternatif bir dizi makara kullanılır.

Laser Feature

Ekranda 1. WILD sembolünden sonra FREE SPINS sırasında, bir sonraki FREE SPIN'de FEATHER sembolü HEKA olur. Ekranda 2. WILD sembolünden sonra, bir sonraki FREE SPIN'den sonra FEATHER ve HEKA sembolleri SCARABEUS hale gelir. Ekranda 3. WILD sembolünden sonra, bir sonraki FREE SPIN'lerde FEATHER, HEKA ve SCARABEUS sembolleri ANKH olur. Ekranda 4. WILD sembolünden sonra, bir sonraki FREE SPIN'de FEATHER, HEKA, SCARABEUS ve ANKH sembolleri COBRA olur. Ekranda 5 veya daha fazla WILD sembolünden sonra, bir sonraki FREE SPIN'de FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH ve COBRA sembolleri EYE olur.