Ramses Rising™

Ramses Rising è una video slot con 5 rulli, 3 righe e 10 linee di pagamento. L'obiettivo è di ottenere quanti più simboli uguali possibili su una linea di vincita. Le combinazioni vincenti partono dal primo rullo sulla sinistra (escluso il simbolo SCATTER) e vanno fino all'ultimo rullo sulla destra, passando su una linea di pagamento attiva. Per ogni linea viene pagata solamente la combinazione vincente più elevata. Tutte le vincite della linea vengono moltiplicate per la puntata per linea. Solo le vincite SCATTER vengono moltiplicate per la puntata totale del gioco.

Scatter

I simboli SCATTER possono apparire su tutti e cinque i rulli durante la modalità di gioco normale. Su ogni rullo può apparire solamente uno SCATTER. È possibile generare vincite combinando solamente i simboli SCATTER. Tre o più simboli SCATTER attivano 12 FREE SPINS. Non sono previsti SCATTER durante i FREE GAMES. Quando i rulli si fermano, sui tre rulli centrali è possibile vedere un solo SCATTER o simbolo WILD.

Wild

Il WILD sostituisce tutti gli altri simboli sui rulli, eccezion fatta per il simbolo SCATTER. I WILD possono apparire solo sui tre rulli centrali e vi può essere solamente un simbolo WILD su ciascuno dei tre rulli centrali. Le combinazioni di soli simboli WILD non generano vincite. I WILD possono contribuire a generare vincite solo se combinati con altri simboli a completamento di una linea vincente. Quando i rulli si fermano, sui tre rulli centrali è possibile vedere un solo SCATTER o simbolo WILD.

Free Spins

Tre o più simboli SCATTER attivano 12 FREE SPINS. 1 simbolo WILD durante i FREE SPINS attiva 1 extra FREE SPIN. 2 simboli WILD durante i FREE SPINS attivano 3 extra FREE SPINS. 3 simboli WILD durante i FREE SPINS attivano 5 extra FREE SPINS. I FREE GAMES vengono giocati una volta attivato il moltiplicatore di puntata. Durante i FREE SPINS vengono usati dei set di rulli diversi.

Laser Feature

Durante i FREE SPINS, dopo il primo WILD a schermo, il simbolo FEATHER si trasforma in HEKA nei FREE SPINS successivi. Dopo il secondo WILD a schermo, i simboli FEATHER e HEKA si trasformano in SCARABEUS nei FREE SPINS successivi. Dopo il terzo WILD a schermo, i simboli FEATHER, HEKA e SCARABEUS si trasformano in ANKH nei FREE SPINS successivi. Dopo il quarto WILD a schermo, i simboli FEATHER, HEKA, SCARABEUS e ANKH si trasformano in COBRA nei FREE SPINS successivi. Dopo il quinto WILD e oltre, i simboli FEATHER, HEKA, SCARABEUS, ANKH e COBRA si trasformano in EYE nei FREE SPINS successivi.