

Ruby Joker Dice

A Ruby Joker Dice é uma slot de vídeo com 5 cilindros, 3 filas e 10 linhas de pagamento fixas. O objetivo é acertar o máximo possível de símbolos iguais numa linha de pagamento em cilindros adjacentes. As combinações vencedoras começam no primeiro cilindro à esquerda e seguem pela linha ativa até ao último cilindro à direita. Só é paga a combinação vencedora mais alta em cada linha. Os prémios de linhas vencedoras diferentes são somados.

Scatter

O SCATTER neste jogo é o símbolo STAR. O símbolo SCATTER pode aparecer nos cinco cilindros. Só pode aparecer um símbolo SCATTER em cada cilindro. Se acertar em três ou mais símbolos SCATTER, cria uma combinação vencedora. Os símbolos WILD e SCATTER não podem aparecer em simultâneo no mesmo cilindro.

Wild

O WILD neste jogo é o símbolo JOKER. O símbolo WILD aparece nos cilindros 2, 3 e 4 e substitui todos os símbolos, exceto os símbolos SCATTER e BONUS. Só pode aparecer um símbolo WILD em cada cilindro. Os símbolos WILD e SCATTER não podem aparecer em simultâneo no mesmo cilindro. Sempre que o símbolo WILD faz parte de uma linha vencedora, expande-se e cobre todo o cilindro, transformando-se num EXPANDING WILD.

Bonus

O BONUS neste jogo é o símbolo RUBY. O símbolo BONUS só pode aparecer nos cilindros 1, 3 e 5. Se acertar em três símbolos BONUS, cria uma combinação vencedora.

Joker Spins

Com a funcionalidade JOKER SPINS ativa, o símbolo WILD aparece garantidamente nos cilindros durante cada rodada. O jogador pode escolher o número garantido de símbolos WILD (1, 2 ou 3) que custam respetivamente 6x, 20x ou 65x o valor da aposta base atual. O custo final de cada JOKER SPINS designa-se TOTAL BET. Para desativar a funcionalidade, escolha novamente o mesmo número de JOKER SPINS ou clique no botão {0}. Independentemente se a funcionalidade JOKER SPINS está ativada ou não, as combinações vencedoras são sempre pagas. Durante a funcionalidade JOKER SPINS, é usado um conjunto alternativo de cilindros.