

Magic Hunter™

Magic Hunter™ là một video slot với 5 guồng hàng dọc, 3-hàng ngang với 20 payline (hàng ngang dành giải thưởng). Các dòng chiến thắng được tạo thành từ trái sang phải và từ phải sang trái. Các khoản chiến thắng được thanh toán theo dạng PAYTABLE. Để biết thêm thông tin, hãy xem PAYTABLE.

Free Spins

Quay được WHITE SYMBOL trên guồng dọc thứ 2, DARK SYMBOL trên guồng dọc thứ 4 và biểu tượng WILD vào guồng dọc thứ 3 sẽ kích hoạt 7 lượt quay miễn phí. Các lượt quay miễn phí không thể bị kích hoạt lại. Lượt quay miễn phí được sử dụng bằng cách đặt cược tương tự hoặc tạo ra paylines từ những lượt quay miễn phí vừa được thưởng thêm trong chế độ chơi bình thường (normal gameplay mode). Trong các lượt quay miễn phí, các guồng dọc với các biểu tượng thay thế sẽ được áp dụng. Nếu spin miễn phí được kích hoạt từ trò chơi bổ sung thì tổng số tiền thắng từ các lượt quay miễn phí phải được nhân với hệ số nhân của phần chơi extra cuối cùng. Nếu lượt quay miễn phí và 1 phần chơi extra chiến thắng trong cùng một vòng quay, thì phần chơi extra sẽ được ăn theo lượt quay quay miễn phí. Cả lượt quay miễn phí và 1 phần chơi bổ sung sẽ có hệ số nhân x2.

Scatter

Quay được hai hoặc nhiều biểu tượng SCATTER sẽ kích hoạt thêm 1 phần chơi với hệ số bằng số lượng tất cả SCATTER trên màn hình. Người chơi không thể thay đổi số dòng hoặc tiền đặt cược trên mỗi dòng trước khi phần chơi thêm xuất hiện. Chỉ SCATTER thắng được nhân với tổng số tiền cược của phần chơi.

Wild

Biểu tượng WILD chỉ có thể xuất hiện trên guồng dọc thứ 3 và thay thế cho tất cả các biểu tượng ngoại trừ biểu tượng WILD trắng, WILD đen và SCATTER. Biểu tượng WILD biến tất cả các biểu tượng không tốt trên màn hình thành tốt và ngược lại, biến tất cả các ký hiệu tốt trên màn hình thành xấu, bao gồm biểu tượng WILD trắng và biểu tượng WILD đen.

Wild Bad

Biểu tượng WILD đen chỉ có thể xuất hiện trên guồng dọc thứ 4 và thay thế cho tất cả các ký hiệu xấu (không tốt). Biểu tượng WILD đen chỉ có thể giúp tạo ra các chiến thắng bằng cách kết hợp với các biểu tượng xấu khác để hoàn thành một dòng chiến thắng.

Wild Good

Biểu tượng WILD trắng chỉ có thể xuất hiện trên guồng dọc thứ 2 và thay thế cho tất cả các ký hiệu tốt. Biểu tượng WILD đen chỉ có thể giúp tạo ra các chiến thắng bằng cách kết hợp với các biểu tượng tốt khác để hoàn thành một dòng chiến thắng.