

# Magic Hunter™

---

Magic Hunter on 5-rullikuga 3-realine 20 võiduteega videomänguautomaat. Võiduread on vasakult paremale ja paremalt vasakule. Makstakse ainult kõige kõrgema väärtusega võidukombinatsiooni eest. Väljamaksed toimuvad PAYTABLE'i järgi. Lisateavet lugege PAYTABLE'ist.

## Free Spins

WHITE-sümboli saamisel 2. rullikul, DARK-sümboli saamisel 4. rullikul ja WILD-sümboli saamisel 3. rullikul käivitub 7 FREE SPINSi. FREE SPINSe ei saa taaskäivitada. FREE SPINSe mängitakse sama panust ja võiduridasid kasutades, mis olid aktiivsed selle mängu ajal, millega võideti FREE SPINSid. FREE SPINSide ajal kasutatakse teist rullikute komplekti. Kui FREE SPINSid käivitati RESPINist, tuleb FREE SPINSidest saadud koguvõit korrutada viimase RESPINi kordistiga. Kui FREE SPINSid ja 1 RESPIN on võidetud sama keerutusega, järgneb RESPIN pärast FREE SPINSe ning nii FREE SPINSidel kui 1 RESPINil on kordistiks x2.

## Scatter

Kahe või enama SCATTER-sümboli saamine käivitab 1 RESPINi kõikide ekraanil olevate SCATTER-sümbolitega võrdse arvu kordistiga. Mängija ei saa enne RESPINi rea numbrit ega rea panust muuta. Mängu kogupanusega korrutatakse ainult SCATTER-võidud.

## Wild

WILD-sümbol saab ilmuda ainult 3. rullikul ja asendab kõiki sümboleid peale WHITE WILD-sümboli, DARK WILD-sümboli ja SCATTER-sümboli. WILD-sümbol muudab kõik ekraanil olevad halvad sümbolid headeks ja kõik head sümbolid halbadeks, sealhulgas WHITE WILD-sümboli ja DARK WILD-sümboli.

### **Wild Bad**

DARK WILD-sümbol võib ilmuda ainult 4. rullikul ning asendab kõiki halbu sümboleid. DARK WILD-sümbol saab ainult võidule kaasa aidata, kombineerudes võidurea tekitamiseks teiste halbade sümbolitega.

### **Wild Good**

WHITE WILD-sümbol võib ilmuda ainult 2. rullikul ning asendab kõiki häid sümboleid. WHITE WILD-sümbol saab ainult võidule aidata, kombineerudes võidurea tekitamiseks teiste heade sümbolitega.