Joker's Vault Dice

Joker’s Vault Dice é um caça-níqueis de vídeo de 5 cilindros e 3 filas com 20 linhas de pagamento fixas. O objetivo é conseguir o maior número possível de símbolos idênticos em uma linha de pagamento em cilindros adjacentes. As combinações vencedoras começam no primeiro cilindro à esquerda e seguem em uma linha de pagamento ativa até o último cilindro à direita. Após um prêmio, os símbolos ganhadores e o símbolo SCATTER desaparecem, e os símbolos caem para baixo. Apenas a combinação vencedora mais alta é paga por linha. Apenas a combinação vencedora mais alta é paga por linha. Prêmios em diferentes linhas de pagamento são adicionados.

Scatter

Os símbolos SCATTER podem aparecer nos cilindros 1, 3 e 5. Apenas um SCATTER pode aparecer em cada cilindro. Não é possível gerar prêmios combinando símbolos SCATTER. Conseguir três símbolos SCATTER ativa o bônus PICK AND WIN.

Wild

O símbolo WILD aparece nos cilindros 2, 3 e 4 e substitui todos os outros símbolos, exceto o símbolo SCATTER. Apenas um WILD pode aparecer em cada cilindro. Se o símbolo WILD aparecer na linha premiada, ele se expande e cobre o cilindro inteiro, transformando-se em EXPANDING WILD (WILD DE EXPANSÃO). O símbolo WILD se expande apenas na primeira vez em que aparece nos cilindros durante cada partida. O WILD só se expande quando ocorre um prêmio. Se o símbolo WILD expandido permanecer na tela após a cascata, ele não se expande para as outras posições do cilindro.

Pick and win

Conseguir três símbolos SCATTER nos cilindros ativa o bônus PICK AND WIN. Há 3 valores diferentes aleatoriamente distribuídos em cofres fechados. Um cofre está vazio e não tem nenhum prêmio. Outro contém um multiplicador de aposta entre 5 e 20×, e o outro contém um multiplicador de aposta entre 25 e 500×. O jogador pode

escolher um dos cofres exibidos na tela. O número escolhido pelo usuário é o valor que o usuário ganha. O prêmio será adicionado ao saldo do jogador.

Multiplier

O multiplicador de prêmios aumenta em 1× a cada nova cascata. O multiplicador de cascata aumenta a cada prêmio consecutivo para: ×2, ×3, ×4, ×5, ×6 e assim por diante. O multiplicador será aplicado a todos os prêmios de cascata, exceto o prêmio do bônus PICK AND WIN.