

# Golden New World™

---

Golden New World to 5-bębnowa, 3-rzędowa gra, w której jest możliwych aż 20 linii wygrywających. Celem gry Golden New World jest trafienie jak największej ilości takich samych symboli znajdujących się obok siebie w jednej linii. Wygrane liczone są od lewej do prawej od pierwszego bębna, z wykluczeniem symbolu SCATTER. W wygraną wliczana jest najwyższa wygrana z możliwych linii. Wygrane z symbolu SCATTER są dodawane do wygranych z linii. Symbol PYRAMID widoczny jednocześnie na 1-szym i 5-tym bębnie uruchamia rundę PYRAMID BONUS.

## Bonus

W rundzie PYRAMID BONUS jest 5 poziomów i 5 elementów, które musi wybrać gracz. Gracz wybiera jeden element (z pięciu losowych) na każdym poziomie rozpoczynając od pierwszego. Po wyborze gracza, wszystkie elementy zostają odsłonięte.

Możliwe wygrane:

1-szy poziom: 6, 7, 8, 9, 30

2-gi poziom: 0, 10, 12, 16, 38

3-ci poziom: 0, 0, 18, 24, 42

4-ty poziom: 0, 0, 0, 40, 70

5-ty poziom: 0, 0, 0, 0, 100

Czerwony symbol WILD występuje tylko na pierwszych trzech poziomach i ma wartość równą sumie pozostałych elementów (np. na 1-szym poziomie symbolem WILD jest 30, która jest sumą pozostałych elementów:  $6 + 7 + 8 + 9$ ).

Runda PYRAMID BONUS kończy się gdy:

- gracz wybierze symbol o wartości równej 0 (ale zatrzymuje dotychczasowe wygrane z poprzednich poziomów);
- gracz trafi 100 na ostatnim, piątym poziomie.

## **Scatter**

Symbolem SCATTER w tej grze jest symbol CHEST. Symbol SCATTER występuje na wszystkich bębnach. 3 lub więcej symboli SCATTER dają wygraną. Na każdym bębnie może być widoczny tylko jeden symbol WILD lub SCATTER - nigdy nie występują jednocześnie.

## **Wild**

Symbolem WILD w grze Golden New World jest znak WILD. Symbol WILD w grze Golden New World występuje tylko na trzech środkowych bębnach. Symbol WILD zastępuje każdy inny symbol dający wygraną z wyłączeniem symbolu SCATTER. Na każdym bębnie może być widoczny tylko jeden symbol WILD lub SCATTER - nigdy nie występują jednocześnie. Kombinacje samego symbolu WILD nie dają wygranej.