

# Golden New World™

---

A Golden New World é uma slot de vídeo de 5 cilindros, 3 filas e 20 linhas. O objetivo é acertar o máximo possível de símbolos iguais numa linha de pagamento. As combinações vencedoras começam no primeiro cilindro à esquerda (excluindo o símbolo SCATTER) e seguem pela linha de pagamento ativa até ao último cilindro à direita. Só é paga a combinação vencedora mais alta de um símbolo. As outras combinações do mesmo símbolo são recusadas. As combinações de SCATTER são pagas adicionalmente às combinações de linhas. Se acertar no símbolo PYRAMID nos cilindros 1 e 5, ativa a ronda PYRAMID BONUS.

## Bonus

Se acertar no símbolo PYRAMID nos cilindros 1 e 5, ativa a ronda PYRAMID BONUS. Na ronda PYRAMID BONUS, existem cinco níveis. Cada nível contém cinco opções para fazer avançar o jogador. Começando no primeiro nível, o jogador tem de escolher um dos cinco elementos baralhados aleatoriamente que aparecem. O elemento selecionado pelo jogador revelará o valor do prémio que este ativou. Depois de jogador efetuar a sua seleção, os cinco elementos são revelados para mostrar todos os valores de prémios que estavam disponíveis.

Os possíveis valores de prémios disponíveis em cada patamar são os seguintes:

- 1.º Nível: 6, 7, 8, 9, 30
- 2.º Nível: 0, 10, 12, 16, 38
- 3.º Nível: 0, 0, 18, 24, 42
- 4.º Nível: 0, 0, 0, 40, 70

5t.º Nível: 0, 0, 0, 0, 100.

A ronda PYRAMID BONUS termina quando:

- jogador acerta em 0 e recolhe todos os ganhos obtidos até esse momento;
- jogador acerta em 100 no último nível.

## **Scatter**

O SCATTER neste jogo é o símbolo CHEST. Os símbolos SCATTER podem aparecer em todos os cilindros. Só pode aparecer um SCATTER em cada cilindro. Se acertar em três ou mais símbolos SCATTER, cria uma combinação vencedora. É possível criar ganhos com a combinação de apenas símbolos SCATTER. Os símbolos WILD e SCATTER não podem aparecer em simultâneo no mesmo cilindro.

## **Wild**

O WILD no jogo é o símbolo WILD. O símbolo WILD substitui todos os outros símbolos nos cilindros, exceto o símbolo SCATTER. Os símbolos WILD só podem aparecer nos três cilindros do meio e só pode existir um símbolo WILD em cada um desses cilindros. Os símbolos WILD e SCATTER não podem aparecer em simultâneo no mesmo cilindro. As combinações apenas com símbolos WILD não podem criar prémios. Os símbolos WILD só podem ajudar a criar prémios em combinação com outros símbolos para criarem uma linha vencedora.