

## Copacabana Treasures Dice

Copacabana Treasures Dice to 3-bębnowa, 3-rzędowa gra slotowa, w której jest 5 linii wygrywających i dodatkowy, specjalny bęben, zwany TREASURE REEL. Celem gry jest wylosowanie jak największej liczby takich samych symboli wzdłuż linii wygrywających. Wygrane liczone są od lewej do prawej, od pierwszego do trzeciego bębna. Wygrane mogą być pomnożone, jeśli na środku specjalnego bębna pojawi się dowolny mnożnik. Wygrane z różnych wygrywających linii są dodawane. Tylko najwyższej płatna kombinacja z wygrywającej linii będzie wypłacana.

### Wild

Symbolem WILD w tej grze jest symbol WOMAN. Symbol WILD może wystąpić na wszystkich bębnach (z wyjątkiem TREASURE REEL). Symbol WILD zastępuje każdy inny symbol. Same symbole WILD mogą tworzyć wygrane.

### Special Reel

Specjalnym bębniem jest TREASURE REEL, który zawiera wyłącznie mnożniki i symbol NAGRODY.

### Multiplier

Wszystkie wygrane mogą być pomnożone przez wartość mnożnika, jeśli pojawi się on na środku TREASURE REEL. Występuje 6 mnożników w trybie stawki regularnej: 1×/2×/3×/5×/10×/15×. Mnożnik pojawia się losowo przy każdym spinie.

### Reward

Symbolem NAGRODY jest symbol BONUS. Pojawienie się symbolu NAGRODY na środku TREASURE REEL uruchamia funkcję LOSOWANIA NAGRODY (Grand, Major, Minor, Mini). Wygrana z linii nie jest konieczna, aby uruchomić funkcję LOSOWANIA NAGRODY. W przypadku wygranych, najpierw przyznawane są wygrane za wylosowane linie, a następnie uruchamia się funkcja LOSOWANIA NAGRODY.

### Rewards Feature

Uruchomienie funkcji LOSOWANIA NAGRODY przyznaje nagrodę, która może mieć wartość 50×/100×/200× lub 1000× wysokości stawki.

## Extra Chance

Gdy funkcja EXTRA CHANCE jest włączona, mnożnik 1× jest usuwany z TREASURE REEL, więc szansa na wylosowanie wysokich wartości mnożników i symbolu NAGRODY znacznie wzrasta. Koszt EXTRA CHANCE to dodatkowe 50% aktualnej stawki gracza. Niezależnie od tego czy funkcja EXTRA CHANCE jest włączona, czy wyłączona, kombinacje wygrywające są zawsze wypłacane w ten sam sposób.