

Chicken Madness™

疯狂小鸡是一款5轴、3行的视频老虎机，有10条固定赔付线。游戏目标是在赔付线上出现尽可能多的相同符号。赢奖组合从左侧的第一个转轴开始，并沿一条赔付线一直排列到右侧的最后一个转轴。不同赔付线上的奖金会相加。每个符号仅赔付最高的赢奖组合。

Multiplier

在基础游戏模式下，玩家在2、3、4和5次连续赢奖时可分别获得×2、×3、×4和×5的翻倍乘数。如果没有赢奖，则翻倍乘数重置为1。如果在翻倍乘数达到×5的最高等级时赢奖，则翻倍乘数维持×5不变，直至没有奖金。

Cash Mesh

任何旋转中出现5个或更多硬币符号时，都会触发现金网格特色游戏。现金网格旋转的次数取决于触发现金网格特色游戏的硬币符号的数量。每个硬币符号都有一个预定义的值或一个累积奖金/奖励标签。在每次现金网格旋转时，任何包含硬币符号的位置将固定，而所有其他位置将单独旋转。现金网格旋转将持续给予奖励，直到奖励旋转完成或所有位置都已填充为止。

Cash Mesh Bonus Spin

如果现金网格旋转完成且未填充转轴上的所有位置，则将授予现金网格奖励旋转。每个特色游戏只能授予一次现金网格奖励旋转。现金网格奖励旋转的次数将从1、2或3中随机授予。

Full House

在现金网格期间出现15个硬币符号会获得额外的满堂红翻倍乘数 $\times 2$ ，并应用于硬币符号的总值。最终的奖金是所有符号的加总值。满堂红翻倍乘数仅适用于转轴中的奖金（不包括累积奖金/红利奖金）。

Jackpots

仅在现金网格期间，带有累积奖金或红利标签的硬币符号出现在转轴上时，玩家可获得额外奖金。提供的奖金显示在相应的横幅上，并且每次旋转都可能有所不同。每次投注都可能赢得累积奖金或红利奖金。迷你红利的奖金值固定为30倍赌注，小额红利的奖金值固定为50倍赌注。大额和头等累积奖金值在每次旋转后逐渐增长。娱乐场服务器上的每个玩家都参与贡献每个累积奖金价值的增长。大额累积奖金的最小值是 {0}，而头等累积奖金的最小值是{1}。一旦有人在娱乐场的服务器上赢得了大额或头等累积奖金，其价值将被设置为名义值。每个累积奖金和红利的当前值显示在游戏上方的标签上。所有累积奖金和红利符号均可在转轴上同时出现。