

Chicken Madness™

チキンマッドネスは、10本の固定ペイラインがある5リール、3列のビデオスロットです。目的は、ペイラインに沿ってできるだけ多くの同一のシンボルを並べることです。勝利コンビネーションは左側の最初のリールから始まり、ペイラインに沿って右側の最後のリールまで続きます。異なるペイラインのウィンが追加されます。1つのシンボルの最高の勝利コンビネーションが配当対象となります。

Multiplier

通常ゲームモードでは、乗数×2、×3、×4、×5は、それぞれ2回、3回、4回、5回の連続勝利で付与されます。勝利がない場合、乗数は1にリセットされます。乗数がすでに最大乗数レベルx5のときに勝利がきた場合、乗数は勝利がなくなるまでx5に留まります。

Cash Mesh

スピンの5つ以上のコインシンボルが登場すると、キャッシュメッシュフィーチャーが発動します。キャッシュメッシュスピンの数は、キャッシュメッシュ機能を発動したコインシンボルの数に対応します。各コインシンボルには事前定義された値またはジャックポットラベルがあります。各キャッシュメッシュスピンではコインシンボルを含むす

すべての位置が保持され、他のすべてのポジションは個別にスピンします。キャッシュメッシュスピンはボーナススピンが終了するか、すべてのポジションが埋まるまで付与を続けます。

Cash Mesh Bonus Spin

キャッシュメッシュスピンが終了してリールのすべてのポジションが満たされていない場合、キャッシュメッシュボーナススピンが付与されます。キャッシュメッシュボーナススピンは、フィーチャーごとに1回のみ付与されます。キャッシュメッシュボーナススピンの数は、1、2、3のうちランダムに付与されます。

Full House

キャッシュメッシュ中に15個のコインシンボルが登場すると、コインシンボルの合計値に追加のフルハウス乗数 $\times 2$ が付与されます。最終的な勝利は追加されたすべてのシンボルの価値となります。フルハウス乗数はリールの賞金 (ジャックポット/ボーナスを除く) にのみ適用されます。

Jackpots

キャッシュメッシュ中にリールにジャックポットまたはボーナスラベルが付いたコインシンボルが現れた場合にのみ、追加のウィンが付与されます。提供される賞金はそれぞれのバナーに表示され、スピンごとに異なることがあります。ジャックポットまたはボーナスウィンはすべての賭け金で利用できます。ミニボーナスのウィン金額は賭け金の

30倍、マイナーボーナスのウィン金額は賭け金の50倍で固定されています。メジャーとグランドジャックポットの値はスピンごとに徐々に大きくなっていきます。カジノのサーバー上の各プレイヤーは各ジャックポットの金額の増加に貢献しています。メジャージャックポットの最小値は{0}です。グランドジャックポットの最小値は{1}です。カジノのサーバーでグランドまたはメジャージャックポットが獲得されると、その値は額面金額に設定されます。各ジャックポットとボーナスの現在の金額はゲームプレイの上のラベルに表示されています。すべてのジャックポットとボーナスシンボルはリールに同時に現れることがあります。