

Continent Africa™

Continent Africa to 5 bębnowy, 3 rzędowy video slot z 20 wygrywającymi liniami. Celem gracza jest trafienie jak największej liczby identycznych symboli wzdłuż płatnych linii. Zwycięskie kombinacje zaczynają się od pierwszego bębna z lewej strony (z wyłączeniem symbolu SCATTER) i przebiegają wzdłuż płatnej linii do ostatniego bębna po prawej stronie. Wypłacana jest tylko najwyższa wygrana na linii.

Free Spins

Trafienie 3 symboli SCATTER daje 15 FREE SPINS o podwójnej wartości. Extra FREE GAME nie występują w grze FREE SPINS. Gra FREE SPINS może się powtórzyć. Jeśli gra FREE SPINS powtórzy się, wówczas gracz uaktywnia 15 extra FREE SPINS o podwójnej wartości, które są dodawane do bieżącej liczby FREE SPINS. FREE SPINS są rozgrywane po tej samej stawce i liniach wypłat, jakie były aktywne podczas normalnej gry, w której trafiono FREE SPINS. Podczas gry FREE SPINS użyty jest oddzielny zestaw bębnów.

Scatter

Symbol SCATTER może pojawić się tylko na 3 środkowych bębnach. Trafienie 2 lub 3 symboli SCATTER mnoży wygraną 2 lub 20 razy przez całkowitą stawkę gry. Trafienie 3 symboli SCATTER daje 15 FREE SPINS o podwójnej wartości. Tylko jeden symbol SCATTER może pojawić się na każdym bębnie. WILD i SCATTER nie mogą występować jednocześnie na tym samym bębnie.

Sticky Wild

Trafienie 1 lub większej liczby symboli WILD na bębnach podczas normalnej gry (np.: nie w grze FREE SPINS) daje 1 extra FREE GAME. Wszystkie symbole WILD z poprzedniej normalnej gry pozostaną na tych samych pozycjach na bębnach. Po zakończonej extra FREE GAME, powraca normalna gra za stawkę lub gra FREE SPIN. Tylko w extra FREE GAME, symbole WILD i SCATTER mogą występować jednocześnie na tym samym bębnie. Tylko w extra FREE GAME, 2 symbole WILD mogą występować jednocześnie na tym samym bębnie.

Wild

Symbol WILD może pojawić się tylko na 3 środkowych bębnach. Symbol WILD zamienia wszystkie inne symbole na bębnach, z wyjątkiem symbolu SCATTER. Tylko jeden symbol WILD lub SCATTER może pojawić się na każdym z trzech środkowych bębnów. WILD lub SCATTER nie mogą występować jednocześnie na tym samym bębnie.