

Burning Slots Cash Mesh™

燃烧老虎机现金网是一款5转轴、3行的视频老虎机，有5条固定赔付线。游戏目标是在一条赔付线上出现尽可能多的相同符号。赢奖组合从左侧的第一个转轴开始，并沿一条有效的赔付线一直排列到右侧的最后一个转轴。每条线仅赔付奖金最高的赢奖组合。不同赔付线上的奖金会相加。

Cash Mesh

任何旋转中出现5个或更多硬币符号时，都会触发现金网格特色游戏。每个硬币符号都有一个预定义的值或一个累积奖金/奖励标签。在每次现金网格旋转时，任何包含硬币符号的位置将固定，而所有其他位置将单独旋转。现金网格旋转将持续给予奖励，直到再旋转完成或所有位置都被硬币符号填充为止。

Cash Mesh Respin

现金网格开始时有3次再旋转。每次再旋转后出现的所有硬币符号会固定在屏幕上，直至回合结束。当新的硬币符号出现时，再旋转次数将重置为3。当所有再旋转完成后，所有硬币符号的价值相加，游戏支付总金额。

Full House

在现金网格期间出现**15个硬币符号**会获得额外的满堂红翻倍乘数**×2**，并应用于硬币符号的总值。最终的奖金是所有符号的加总值。满堂红翻倍乘数仅适用于转轴中的奖金（不包括累积奖金/红利奖金）。

Jackpot

仅在现金网格期间，带有累积奖金或奖励标签的硬币符号出现在转轴上时，玩家可获得额外奖金。提供的奖金显示在相应的横幅上，并且每次旋转都可能有所不同。每次投注都可能赢得累积奖金或奖励奖金。迷你奖励的奖金值固定为**{2}倍赌注**，小额奖励的奖金值固定为**{3}倍赌注**。大额和头等累积奖金值在每次旋转后逐渐增长。娱乐场服务器上的每个玩家都参与贡献累积奖金价值的增长。大额累积奖金的最小值是**{0}**，头等累积奖金的最小值是**{1}**。一旦有人在娱乐场的服务器上赢得了大额或头等累积奖金，其价值将被设置为名义值。累积奖金和奖励的当前值显示在游戏上方的标签上。所有累积奖金和奖励符号都可以同时出现在转轴上。

Scatter

该游戏中的SCATTER是马蹄铁符号。SCATTER符号只能出现在转轴1、3和5上。每个转轴上只能出现一个SCATTER。三个SCATTER符号将构成赢奖组合。WILD和SCATTER符号不能同时出现在同一个转轴上。

Wild

WILD出现在转轴2、3和4上，并代替除SCATTER和奖励符号外的所有其他符号。每个转轴上只能出现一个WILD。WILD和SCATTER符号不能同时出现在同一个转轴上。

Bonus

该游戏中的奖励符号是罐子符号。奖励符号可出现在所有转轴上。三个或更多奖励符号将构成赢奖组合。