Book of Ming™

Book of Ming on 5-rullikuga 3-realine videomänguautomaat 10 määratud võiduteega. Eesmärgiks on saada kõrvuti asetsevatel rullikutel nii palju ühesuguseid sümboleid kui võimalik. Võidukombinatsioonid algavad vasakul esimesest rullikust (välja arvatud SCATTER-sümbolid) ja jooksevad kuni viimase rullikuni paremal. Makstakse ainult kõige kõrgema tasemega sümbolite võidukombinatsiooni eest real.

Scatter

SCATTER-sümbol asendab kõiki teisi sümboleid rullikutel. Kolme või enama SCATTER-sümboli sümboli ilmumisel saadakse 10 FREE SPINSi koos täiendavate EXTRA SCATTER-sümbolitega. Võita saab ainult SCATTER-sümbolitest koosneva kombinatsiooniga. SCATTER-sümbolid saavad ilmuda kõikidel rullikutel. Igal rullikul saab ilmuda ainult üks SCATTER.

Free Spins

Kolme või enama SCATTER-sümboli ilmumisel saadakse 10 FREE SPINSi koos täiendavate EXTRA SCATTER-sümbolitega. Enne igat FREE SPINSi muutub üks juhuslik reasümbol (välja arvatud SCATTER-sümbol) EXTRA SCATTER-sümboliks. EXTRA SCATTER-sümbolid võivad moodustada ainult SCATTER võite ja ei saa olla osa tavalisest reavõidust. Kui FREE SPINSid taaskäivitatakse, saab mängija lisaks 10 FREE SPINSi, mis liidetakse olemasolevate FREE SPINSide arvule. FREE SPINSe mängitakse sama panusesüsteemi ning võiduteedega, mis olid aktiivsed selle mängu ajal, mil FREE SPINSid aktiveeriti. FREE SPINSide ajal kasutatakse teist rullikute komplekti.