

# Test Report

## Raport de testare

Nr. Raport de testare:

T-J0005-I0177

Data emiterii:

2020-06-22

<b>Solicitant:</b> Bee-Fee Ltd., 27 Old Gloucester Street, WC1N 3AX Londra, Marea Britanie	<b>Producător:</b> Bee-Fee Ltd., 27 Old Gloucester Street, WC1N 3AX Londra, Marea Britanie
<b>Produs:</b> Hot Sunrise  <b>Tip produs:</b> Jocuri pe internet (role)	<b>Dispozitiv țintă:</b> BF Games  <b>Tip de dispozitiv țintă:</b> Sistem de jocuri pe internet
<b>Jurisdicție:</b> Marea Britanie <b>Criterii de testare:</b> Standarde tehnice pentru jocuri și software controlate de la distanță iunie 2017.	

<b>Pagini (cu anexe):</b> 13	<b>Verdict (conform condițiilor din Capitolul 1):</b> Admis
<b>Tipul raportului de testare:</b> Joc	<b>Dosar subiect nr.:</b> 20000200002
<b>Grup(uri) de testare:</b> Câștig, Software	
<b>Observații:</b> Nu este cazul	

Persoana responsabilă de proiect [semnătura]:



Semnătură electronică  
 Gregor Zakrajšek  
 DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain  
 Users, ou=SIQ\_Igralnistvo,  
 cn=Gregor Zakrajšek,  
 email=gregor.zakrajsek@siq.si

Gregor Zakrajšek

Data: 2020.06.23 06:35:08 +02'00'

Revizuit de [semnătura]:



Semnătură electronică  
 Franci Pikl DN: dc=si, dc=siq,  
 ou=Domain Users,  
 ou=SIQ\_Igralnistvo, cn=Franci  
 Pikl, email=franci.pikl@siq.si  
 Data: 2020.06.23 06:40:43 +02'00'

Franci Pikl

## 1 Condiții și setări pentru conformitatea cu criteriile de testare

Testare realizată cu setare în limba engleză.

Jocul acceptă diverse rate RTP. Numai rata RTP specificată în Anexa la Raportul de Testare: Testele privind procentul de câștig, Capitolul 3 Procentul de câștig este aprobată aici. Rata RTP va fi verificată în setările din baza de date RGS.

Pentru a respecta funcționalitatea funcției Auto-play (joc automat) RTS 8, configurația serverului (disponibilă în adminui) va include următoarea setare:

```
"autoplaySpinCountLimits": [ 10, 20, 30, 40 ], //number of autospins
```

Pentru a respecta funcționalitatea funcției Reality checks (Verificarea realității) RTS 13B, configurația serverului (disponibilă în adminui) va include următoarea setare:

```
"realityChecks": [{"caption": "RealityCheck", "interval": 600, "isDefault": true}]
```

## 2 Protecție față de acces neautorizat

Consultați raportul (rapoartele) de testare corespunzătoare ale platformei.

## 3 Proprietăți generale ale mijlocului de joc

Modelul general al dispozitivului:	Server, Linux, MongoDB
Cabinet(e):	Nu este cazul.
Denominații disponibile pentru jucător:	Nu este cazul.
Tokenizări disponibile:	Nu este cazul.
Protocoale de comunicare suportate:	Nu este cazul.
Progresii suportate:	Nu este cazul.
Pariu minim (credite):	Setabil; testat în monedă: 0,01
Pariu maxim (credite):	Setabil; testat în monedă: 300,00

## 4 Anexe

Anexă / Grup de testare	Atașat [da/nu]	Observație
Teste funcționale	Nu	/
Teste de randomizare	Nu	/
Teste privind procentul de câștig	Da	/
Analiza software	Da	/
Teste specifice dispozitivului	Nu	/
Alte anexe	Nu	/

## 5 Rezultate ale rapoartelor de testare anterioare/ transferate

Nu este cazul.

## 6 Informații suplimentare

Data primirii cererii semnate: 2019-09-06

Locația desfășurării activităților de laborator (dacă se află în afara spațiilor SIQ): Nu este cazul.

Următoarele articole RTS din Standardele tehnice pentru jocuri și software controlate de la distanță, iunie 2017 au fost analizate în timpul testării și s-a constatat că sunt conforme cu:

- RTS 1 Cerințele 1A (înainte de 1 aprilie 2018), 1A (după 1 aprilie 2018), 1B (înainte de 1 aprilie 2018), 1B (după 1 aprilie 2018), 1C (după 1 aprilie 2018): **Nu este cazul (Cerințe IGS)**
- RTS 2 Cerințele 2A (înainte de 1 aprilie 2018), 2A (după 1 aprilie 2018), 2B (înainte de 1 aprilie 2018), 2B (după 1 aprilie 2018), 2C (după 1 aprilie 2018), 2D: **Jocul este conform acolo unde este cazul, a se vedea de asemenea testele IGS și RGS**
- RTS 3 Cerințele 3A, 3C, 3D: **Jocul este conform acolo unde este cazul (Fără evenimente virtuale)**
- RTS 4 Cerințele 4A, 4B: **Jocul este conform (Fără influență pentru evenimentele critice din punct de vedere al timpului)**
- RTS 5 Cerințele 5A: **Jocul este conform**
- RTS 5 Cerințele 5A: **Jocul este conform**
- RTS 7 Cerințele 7A, 7B, 7C, 7D, 7E: **Jocul este conform acolo unde este cazul (a se vedea de asemenea testele RGS)**
- RTS 8 Cerințele 8A: **Jocul este conform**
- RTS 9 Cerințele 9A, 9B: **Nu este cazul (Fără progresii configurate în timpul testării)**
- RTS 10 Cerințele 10A, 10B, 10C: **Nu este cazul (Fără pariery peer-to-peer; Joc fără menținere de stare)**
- RTS 11 Cerințele 11A (înainte de 1 octombrie 2018), 11A (după 1 octombrie 2018), 11B (înainte de 1 aprilie 2018), 11B (după 1 aprilie 2018): **Nu este cazul (Fără pariery peer-to-peer)**
- RTS 12 Cerințele 12A (înainte de 1 aprilie 2018), 12A (după 1 aprilie 2018), 12B: RTS 8 Cerința 8A: **Nu este cazul (fără legătură cu jocul)**
- RTS 13 Cerințele 13A, 13B: **Jocul este conform**
- RTS 14 Cerințele 14A: **Jocul este conform**
- RTS 15 Cerința 15A: **Nu este cazul (jocuri mecanice clasice pe internet)**
- RTS 16 Cerința 16A, 16B (după 1 octombrie 2018), 16C: **Nu este cazul (fără peer-to-peer)**
- RTS 17 Cerința 17A: **Nu este cazul (fără studiouri live de dealer)**
- Scrisoarea Comisiei pentru Jocuri de Noroc, 2020-01-17, jocuri 'Feature Buy In': **Jocul este conform (fără 'feature buy-in')**

## 7 Referințe privind documentația

S-a utilizat următoarea documentație:

- Ajutor pentru utilizator,
- Imagini de captură ecran,
- Fișele de cont, Descrierea jocului,
- Codul sursă și fișierele de configurare.

## 8 Alte referințe ale raportului de testare

Grup de testare	Laborator	Date de identificare și data raportului de testare	Observații
Teste funcționale	SIQ	T-J0005-I0098, 2017-12-01	Server de joc BF (cu extensii)
Analiza software	SIQ	T-J0005-I0098, 2017-12-01	Server de joc BF (cu extensii)
Teste de randomizare	SIQ	T-J0005-I0098, 2017-12-01	Server de joc BF (cu extensii)

Se pot aplica înlocuiri și extensii ale raportului de testare.

## 9 Termeni și condiții


SIQ a realizat un nivel de testare a jocurilor, care a fost adecvat din punct de vedere istoric pentru o prezentare de acest tip. Cu toate acestea, inerente testării într-un mediu de laborator sunt limitările inevitabile ale imposibilității de verificare a efectelor tuturor configurațiilor și mediilor posibile care apar în locurile de desfășurare a jocurilor reale. Dacă oricare dintre părți contestă constatările noastre sau poate prezenta dovezi sau informații contrare constatărilor noastre, SIQ apreciază adăugarea acestor informații în vederea luării în considerare de către noi. Într-o astfel de situație, SIQ își rezervă dreptul de a modifica sau revizui acest document.

Acest document este destinat utilizării de către jurisdicția desemnată și verifică numai produsul descris în prezentul, sub rezerva oricăror condiții sau limitări prevăzute în acest document. Orice rezultate ale testelor enumerate în acest document se referă numai la modelul produsului supus testării.

Solicitantul și producătorul desemnați în prezentul sunt singurii responsabili pentru deținerea licenței corespunzătoare pentru a vinde, închiria, întreține sau furniza materiale de joc sau servicii conexe jocurilor în jurisdicția pentru care a fost testat acest produs. Este responsabilitatea solicitantului, producătorului și operatorului să se asigure că jocul prezentat în acest document este întreținut și operat corect, fără defecte și în siguranță în mediul locului de desfășurare. Produsul va fi utilizat în conformitate cu manualele și documentația însoțitoare. Conformitatea cu criteriile specificate nu garantează performanța produsului și nici o operare în totalitate fără erori.

Acest document nu poate fi reprodus decât în întregime. Acest document nu poate fi reprodus fără aprobarea scrisă a SIQ.

## ***Anexa Raportului de testare: Teste privind procentul de câștig***

<b>Nr. Raport de testare:</b>
T-J0005-I0177
<b>Referințe ale listei de verificare:</b>
T-J0005-I0177-WN403.xls T-J0005-I0177-WN5005-P-32768.xls
<b>Referințe ale raportului de testare (dacă este cazul):</b>
Nu este cazul.
<b>Procedura internă și ediție:</b>
WN203, 11 / 2017-10
<b>Observații:</b>
Nu este cazul.
<b>Data completării anexei:</b>
2020-06-19
<b>Testat de [semnătura]:</b>
 Gregor Zakrajšek
Semnătură electronică Gregor Zakrajšek DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain Users, ou=SIQ_Igralnistvo, cn=Gregor Zakrajšek, email=gregor.zakrajsek@siq.si Data: 2020.06.23 06:34:24 +02'00'

## 1 Descrierea jocului

Hot Sunrise este un slot video cu 3 role, 3 rânduri cu 5 linii câștigătoare. Obiectivul dvs. este să obțineți trei simboluri identice pe aceste linii de câștig. Numai combinația câștigătoare cea mai mare a unui simbol este plătită.

### SIMBOL WILD

Simbolul WILD înlocuiește toate celelalte simboluri de pe role. Puteți genera câștiguri doar printr-o combinație de simboluri WILD.

### BONUS WHEEL (ROATĂ)

Obținerea a nouă simboluri egale (inclusiv WILD) pe role, va avea ca rezultat FULL HOUSE și este recompensată cu WHEEL BONUS. Această funcție premiază un jucător cu multiplicarea unei valori câștigătoare din FULL HOUSE. Se joacă în două etape. În fiecare etapă un WHEEL BONUS este împărțit în zece părți / câmpuri. În prima etapă există opt multiplicări și două șanse de a trece în următoarea etapă. În a doua etapă, toate câmpurile reprezintă multiplicări.

### RESPINS (REROTIRI)

Atunci când sunt obținute simboluri STACKED (STIVUITE) de același fel pe două role, este oferită o RESPIN (REROTIRE). Rolele stivuite sunt lipite și doar o rolă căreia i-au mai rămas se rotește în timpul RESPIN (REROTIRII).

## 2 Ecran de plată / ilustrații artistice sau fotografii





RULES

X

HOT SUNRISE

GAME RULES

Hot Sunrise is a 3-reel, 3-row video slot with 5 winning lines. Your aim is to land three identical symbols along these lines. Only the highest winning combination of one symbol is paid out.  
Game RTP: 96.06%

WILD SYMBOL



BALANCE (DEMO)  
10 000.00

BET (DEMO)  
0.10

 QUIT

 SOUND

 RULES

 PAYTABLE

 BACK

WIN  
0.40

© 2020 BF Games. All rights reserved. 06:32:05

### 3 Procent de câștig

#### 3.1 Metoda de stabilire a procentului de câștig

Valoarea procentului de câștig (revenirea câștigului la client) a fost derivată folosind simularea.

#### 3.2 Rezultatele procentului de câștig

Hot Sunrise	
Declarate de producător	Verificate de laboratorul de testare
96,06%	96,06%


### 4 Rezumatul testului

S-au realizat următoarele teste pentru joc:

- Calculul procentului de câștig,
- Condițiile și setările pentru conformitatea cu criteriile de testare,
- Verificarea informațiilor pentru jucător.



## *Anexa Raportului de Testare: Analiza software*

<b>Nr. Raport de testare:</b>
T-J0005-I0177
<b>Referințe ale listei de verificare:</b>
T-J0005-I0177-WN404.xls T-J0005-I0177-WN5005-S-32768.xls
<b>Referințe ale raportului de testare (dacă este cazul):</b>
Nu este cazul.
<b>Procedura internă și ediție:</b>
WN204, 07 / 2019-01
<b>Observații:</b>
Nu este cazul.
<b>Data completării anexei:</b>
2020-06-22
<b>Testat de [semnătura]:</b>
 Gregor Zakrajšek
<small>Semnătură electronică Gregor Zakrajšek DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain Users, ou=SIQ_igrainistvo, cn=Gregor Zakrajšek, email=gregor.zakrajsek@siq.si Data: 2020.06.23 06:34:08 +02'00'</small>



# 1 Identificare software

Versiune(i) software: engin3, 1.7 și 1.5

Componente Software:

Producător, ID produs	Descriere, funcție	Media, tip	Poziție, circuit	Mărime	Cod ID (SHA1)	Cod ID (MD5)
Bee-Fee, libhotsunrise.so, 1.7	Bibliotecă joc	HDD / SSD	\	235,26 KB	ac48609c7ef398 e7f2237cd82b9e e24b625a4bd0	d7ffe3a3811b 2947ad39a09a 76cf6b34
Bee-Fee, hs_bg_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	14,03 KB	b415eaafeb6148 61bcb33f06fa1d 5372bb7e3cf2	51bfb6dc7f85 831c0a20ae22 a1ebf8b5
Bee-Fee, hs_boat_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	5,17 KB	53cad44a24c78a e7f2314a69a3bd 44bd7c862ee8	6571c202f22a 8f76976f48b3 62b887ae
Bee-Fee, hs_cloud_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	24,71 KB	37627394ef8318 992d474d0c28d1 bf0bbb7bbfcd	c5d412e1492c 8b035a7307f5 df4f42d7
Bee-Fee, hs_intro_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	13,9 KB	5a7518d08b009d eb08122bd216c 814900fadb16	75ab06282cfb 4e6af12a8981 0fd7ad16
Bee-Fee, hs_overlay_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	21,82 KB	29ac666db0e47f 40d46f64fe56fd c63ab3f09045	d04213de63f2 b6217d473b4e 0041a0b7
Bee-Fee, hs_raysup_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	4,76 KB	4fb88a37b2ca63 111688654ec23a 3f22d3aded17	3aef1ef209ce 6b007a97d289 3c6b7805
Bee-Fee, hs_sun_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	91,47 KB	7d7dcc4f4900cb 18cb056b335e4a e8ad8c7ac306	081a9b7e4842 be5c55a14c13 072af248
Bee-Fee, hs_waves_fx_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\back ground\spine\	5,07 KB	283e267098e142 2f5595e6905852 07968e89619a	69c3b1696fbe 56efa05b97f4 f7a6ead9
Bee-Fee, hs_bigwin_skeleton.json , 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\big_ win\spine\	565,53 KB	8a8bc3e88c68f9 27d0a024d5412b cdf55eb535e6	d1bb62f456b0 00da6d5f6049 be245042
Bee-Fee, hs_bw_partic_big_emitter .json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\big_ win\spine\	697 bytes	48edc4cce7fcd3 d67ceb07e92290 b32ecd4307ca	8cb01d5092d7 a628cb02a22b ee597b54
Bee-Fee, hs_bw_partic_small_emit ter.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\big_ win\spine\	697 bytes	63af34cc464061 be07d12225f30 94db390d3e8b	fd18a540d435 9881d8eb6c57 3b2bd8d2

Producător, ID produs	Descriere, funcție	Media, tip	Poziție, circuit	Mărime	Cod ID (SHA1)	Cod ID (MD5)
Bee-Fee, en.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\local ization\	1,16 KB	3eb2d91d8480e1 c22736e12c8b82 c7de3abccd2d	204062627fd2 28bd6e7faa85 f2c51669
Bee-Fee, hs_reel_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	3,26 KB	637b17367051b6 2811aa8045646d f29463721611	d09b0ff47faa 5ae13d2d20bd 33e264f1
Bee-Fee, hs_sb_apple_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	15,81 KB	3455ce14b40cb1 5fa51330e4fca9 31d843fccc4a	84bbd6540187 a57979b1496a 3171429f
Bee-Fee, hs_sb_bar_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	16,34 KB	2efc095eae0341 01c05fa4964087 401b77643d76	afe19e48f3cc 40848be61f20 489d817f
Bee-Fee, hs_sb_cherry_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	15,87 KB	fe0d06c51d6901 8deab26eac474f 8376b37119a9	00a2dce89e64 2083e78674c5 90be0e37
Bee-Fee, hs_sb_glow_skeleton.json , 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	10,58 KB	0395ed105cf28e e33b4c40796d93 7d17a0eb8c9a	06ec9ba160d1 dd640c255670 5c475de0
Bee-Fee, hs_sb_lemon_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	15,76 KB	76ec92ab51043f c72aabe49ce5b2 a7b53881e695	fd4ff0436905 4e67fb90e01f f0426206
Bee-Fee, hs_sb_plum_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	15,95 KB	1f28cf3df47213 21af5b59f59ae8 da39030ad8fc	ef44df3eadfa 8d2c440bb7f4 f6fef16b
Bee-Fee, hs_sb_seven_skeleton.js on, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	16,2 KB	d606d710a8c640 d8ba8155974afe d4cdca45a030	a2c3dfda2ea0 89db1e52904e 3efd1582
Bee-Fee, hs_sb_star_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	19,44 KB	5e018ecee26f03 c5095102b997b6 99437bcc319a	10fe9fd8e1e7 0c8f808f7af6 68bf83f6
Bee-Fee, hs_sb_watermelon_skelet on.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	15,58 KB	3a121c17b3196a 54912b4fffb61c6 9919a11da54d	ea1798faef4f 03666ff86285 3dbed09e
Bee-Fee, hs_sb_wild_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\reel s\spine\	20,87 KB	d3140e699672d6 4165dbb36a4e15 f516c52ca811	604d29633742 f6783f75263d 50272fd8
Bee-Fee, hs_respin_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\resp in\spine\	9,01 KB	7abfe0d7b91253 4f949a991a716a 1c61a41349be	b58b2cded720 541033e1601a 4314d26e
Bee-Fee, hs_spin_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_s unrise\mockup\whe el_of_fortune\spine\	8,97 KB	fc34c8c4692943 6d7de007927cd9 2b2fa4f108b5	58e01b20afb3 522de82f760e d506080c

Producător, ID produs	Descriere, funcție	Media, tip	Poziție, circuit	Mărime	Cod ID (SHA1)	Cod ID (MD5)
Bee-Fee, hs_wof_banner_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_sunrise\mockup\wheel_of_fortune\spine\	16,8 KB	7de6495251de2d9615fc3f5df7ffa362255dbf5d	91ab431b7686d68beec2fc7e8ae2275
Bee-Fee, hs_wof_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_sunrise\mockup\wheel_of_fortune\spine\	550,03 KB	9f7e4ba315f06b4517a28e44a99c51339e027d48	034957d2bc1aca78b5713a85df7c5da8
Bee-Fee, hs_counter_skeleton.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	media\games\hot_sunrise\mockup\win_counter\spine\	3,22 KB	1c80008437a34d5ce8e4ec1a62a7db1ee1da1eb2	86b77e2c4552dc730bf15a7f771ef016
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_hs_mobile.js, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	185,9 KB	fcfb3eed9d4c594e699d70e0e297a46114e30e12	6f663c1cd48cfcab4ff9d213b7eee5a2
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_hs_mobile_assets.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	29,8 KB	633e4446fe5342fbbfd8f9faf334ca87014f9b98	1cd68026ee300ad4f7d0231e63c09ecc
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_hs_web.js, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	184,15 KB	0b73b1c94afe02d7bfed93cfaba6e7d924c9317	b2b01b5fe4d0655f51fa8e1f028a6a0c
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_hs_web_assets.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	27,73 KB	f07a601ce61753169c8ef5871fc2e48131ab97a2	99e5ff5dddcf8f0dc3b85f3c8dd8fc37
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_loader_loader_mobile.js, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	16,28 KB	465abba361dbbc9b9e6781e7b98b4c2b1a0cd1726	cbdbc3b01cb37f5cb978355560d7e03
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_loader_loader_mobile_assets.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	2 KB	e743e2ad27c6c488d2d7ca8be533f52ef35d3984	e713a9db44f7d7328c60e1c290c63809
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_loader_loader_web.js, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	14,82 KB	cfd4e9b29b1665acc80347ec0f5fd4eb7325267	12389f3476c5bf1edabf5d272c72ae89
Bee-Fee, media_games_hot_sunrise_loader_loader_web_assets.json, 1.5	Fișier grafică joc	HDD / SSD	\	1,54 KB	7b6bb943335ad74d4c26c51d9094bf119928e8ab	384e90936e91a2425f767a610c6db746

## 2 Rezumatul testului

S-a realizat analiza software pentru joc:

- Analiza codului sursă:
  - Teste independente de jurisdicție: revizuire software.
  - Teste dependente de jurisdicție.
- Autentificare cod binar.
- Arhivare și stocare.

*Alexandra I. Georgeta Ungureanu*

*Traducator autorizat Ministerul Justitiei / Certified Translator by the Ministry of Justice*  
*Subsemnata Alexandra I. Georgeta Ungureanu, traducator autorizat conform Autorizatiei nr. 28218,*  
*certific exactitatea traducerii cu textul inscrisului original, care a fost vizat de mine. Traducerea a fost*  
*efectuata la cererea partii. Traducerea contine 13 pagini. / The undersigned Alexandra I. Georgeta*  
*Ungureanu, certified translator, authorization no. 28218, I certify herewith the accuracy of the*  
*translation with the text of the original document, which was provided by me with the*  
*endorsement. The translation was made following the party's request. The translation contains 13*  
*pages.*

