



Raport de testare

Raport de testare nr.:
T-J0005-I0109-E0001

Data emiterii:
2020-07-30

Solicitant:

Bee-Fee Ltd., 27 Old Gloucester Street, WC1N 3AX
Londra, Marea Britanie

Producător:

Bee-Fee Ltd., 27 Old Gloucester Street, WC1N 3AX
Londra, Marea Britanie

Produs:

Golden Lamp; ver: engin3, 1.8

Dispozitiv țintă:

BF Games

Tip produs:

Software pentru jocuri

Tipul dispozitivului țintă:

Sistem de jocuri pe Internet

Jurisdicție:

Marea Britanie

Criterii de testare:

Standarde tehnice pentru jocuri și software controlate de la distanță iunie 2017.

Pagini (cu anexe):	Verdict (conform condițiilor din Capitolul 1):
8	Admis
Tipul raportului de testare:	Dosar subiect nr.:
Joc	20000309002
Grup(uri) de testare:	
Câștig, Software	
Observații:	
Extinde: T-J0005-I0109 (sau ultimul său înlocuitor).	

Persoana responsabilă de proiect [semnătură]:

Gregor Zakrajšek

Semnat digital de Gregor Zakrajšek
DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain Users,
ou=SIQ_Igralnistvo, cn=Gregor
Zakrajšek,
email=gregor.zakrajsek@siq.si

Data: 2020.07.30 09:21:38 +0200

Revizuit de

Franci Pikl

Semnat digital de Franci Pikl
DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain
Users, ou=SIQ_Igralnistvo,
cn=Franci Pikl,
email=franci.pikl@siq.si Date:
2020.07.30 10:49:01



1 Condiții și setări pentru conformitatea cu criteriile de testare

A se vedea raportul de testare extins.

2 Protecție față de acces neautorizat

Consultați raportul (rapoartele) de testare corespunzător (oare) al (ale) platformei.

3 Proprietăți generale ale mijlocului de joc

Proiectarea generală a dispozitivului:	Server, Linux, MongoDB
Cabinet(e):	N. A.
Denominații disponibile pentru jucător:	N. A.
Tokenizări disponibile:	N. A.
Protocoale de comunicare suportate:	N. A.
Progresii suportate:	N. A.
Pariu minim (credite):	Setabil; testat cu 1 (pe linie)
Pariu maxim (credite):	Setabil; testat cu 50 (pe linie)

4 Anexe

Anexă / grup de testare	Atașat [da/nu]	Observație
Teste funcționale	Nu	/
Teste de randomizare	Nu	/
Teste privind procentul de câștig	Da	/
Analiza Software	Da	/
Teste specifice dispozitivului	Nu	/
Alte anexe	Nu	/

5 Rezultatele rapoartelor de testare anterioare / transferate

N. A.

6 Informații suplimentare

Data primirii cererii semnate: 2020-06-10

Locația desfășurării activităților de laborator (dacă se află în afara spațiilor SIQ): Nu este cazul.

Următoarele articole RTS din Standardele tehnice pentru jocuri și software controlate de la distanță, iunie 2017 au fost analizate în timpul testării și s-a constatat că sunt conforme cu:

- Cerințele RTS 1 1A (înainte de 1 aprilie 2018), 1A (după 1 aprilie 2018), 1B (înainte de 1 aprilie 2018), 1B (după 1 aprilie 2018), 1C (după 1 aprilie 2018): **Nu se aplică (cerințe IGS)**
- Cerințele RTS 2 2A (înainte de 1 aprilie 2018), 2A (după 1 aprilie 2018), 2B (înainte de 1 aprilie 2018), 2B (după 1 aprilie 2018), 2C (după 1 aprilie 2018), 2D: **Joc compatibil acolo unde este cazul, a se vedea, de asemenea, testele IGS și RGS**
- RTS 3 Cerințele 3A, 3C, 3D: **Joc compatibil acolo unde cazul (Fără evenimente virtuale)**
- RTS 4 Cerințele 4A, 4B: **Jocul respectă (Fără influență pentru evenimentele urgente)**
- RTS 5 Cerința 5A: **Jocul respectă**
- RTS 6 Cerința 6A: **Jocul respectă**
- Cerințele RTS 7 7a, 7B, 7C, 7D, 7E: **Joc compatibil acolo unde este cazul (a se vedea, de asemenea, teste RGS)**
- RTS 8 cerința 8A: **Jocul respectă**
- RTS 9 cerințele 9A, 9B: **Nu se aplică (fără progresii configurate în timpul testării)**
- RTS 10 Cerințele 10A, 10B, 10C: **Nu se aplică (fără pariuri peer-to-peer; joc apatrid)**
- RTS 11 Cerințele 11A (înainte de 1 octombrie 2018), 11A (după 1 octombrie 2018), 11B (înainte de 1 aprilie, 2018), 11B (după 1 aprilie 2018): **Nu se aplică (fără pariuri peer-to-peer)**
- RTS 12 cerințele 12A (înainte de 1 aprilie 2018), 12A (după 1 aprilie 2018), 12B: RTS 8 Cerința 8A: **Nu se aplică (nu este legat de joc)**
- RTS 13 Cerințe 13A, 13B: **Jocul respectă**
- RTS 14 Cerința 14A: **Jocul respectă**
- RTS 15 Cerința 15A: **Nu se aplică (joc clasic cu role pe internet)**
- RTS 16 Cerințele 16A, 16B (după 1 octombrie 2018), 16C: **Nu se aplică (fără peer-to-peer)**
- RTS 17 Cerința 17A: **Nu se aplică (nu există studiouri de dealer live)**
- Scrisoarea Comisiei pentru jocuri de noroc, 2020-01-17, jocuri 'Caracteristica Buy In': **Jocul se conformează (fără funcție buy-in')**

7 Referințe privind documentația

S-a utilizat următoarea documentație:

- Fișe Par, Descrierea jocului,
- cod sursă și fișiere de configurare.

8 Alte referințe ale raportului de testare

N. A.

9 Termeni și condiții

SIQ a realizat un nivel de testare a produsului jocuri de noroc, care a fost adecvat din punct de vedere istoric pentru o prezentare de acest tip. Cu toate acestea, inerente testării într-un mediu de laborator sunt limitările inevitabile ale imposibilității de verificare a efectelor tuturor configurațiilor și mediilor posibile care apar în locurile de desfășurare a jocurilor reale. Dacă oricare dintre părți contestă constatările noastre sau poate prezenta dovezi sau informații contrare constatărilor noastre, SIQ apreciază adăugarea acestor informații în vederea luării în considerare de către noi. Într-o astfel de situație, SIQ își rezervă dreptul de a modifica sau revizui acest document.

Acest document este destinat utilizării de către jurisdicția desemnată și verifică numai produsul descris în prezentul, sub rezerva oricăror condiții sau limitări prevăzute în acest document. Orice rezultate ale testelor enumerate în acest document se referă numai la modelul produsului supus testării.

Solicitantul și producătorul desemnați în prezentul sunt singurii responsabili pentru deținerea licenței corespunzătoare pentru a vinde, închiria, întreține sau furniza materiale de joc sau servicii conexe jocurilor în jurisdicția pentru care a fost testat acest produs. Este responsabilitatea solicitantului, producătorului și operatorului să se asigure că jocul prezentat în acest document este întreținut și operat corect, fără defecte și în siguranță în mediul locului de desfășurare. Produsul va fi utilizat în conformitate cu manualele și documentația însoțitoare. Conformitatea cu criteriile specificate nu garantează performanța produsului și nici o operare în totalitate fără erori.

Acest document nu poate fi reprodus decât în întregime. Acest document nu poate fi reprodus fără aprobarea scrisă a SIQ.



Anexa Raportului de testare: Testele raportului de amortizare

Raport de testare nr.:

T-J0005-I0109-E0001

Referințe ale listei de verificare:

T-J0005-I0109-E0001-WN403.xls

T-J0005-I0109-E0001-WN5005-P-32768.xls

Referințe ale raportului de testare (dacă este cazul):

N. A.

Procedura internă și ediție:

WN203, 11 / 2017-10

Observații:

N. A.

Data completării anexei:

2020-07-29

Tested by [signature]:


Gregor Zakrajšek

Semnat digital de Gregor Zakrajšek
DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain Users,
ou=SIQ_Igralnistvo, cn=Gregor
Zakrajšek,
email=gregor.zakrajsek@siq.si
Data: 2020.07.30 09:21:25 +02'00'

1 Descrierea jocului

A se vedea raportul de testare extins.

2 Ecran de plată / ilustrații artistice sau fotografii

A se vedea raportul de testare extins.

3 Procent de câștig

3.1 Metoda de stabilire a procentului de câștig

Valoarea procentului de câștig (revenirea câștigului la client) a fost derivată folosind simularea.

3.2 Rezultatele procentului de câștig

Golden Lamp	
Declarate de producător	Verificate de laboratorul de testare
96,12%	96,09%

4 Rezumatul testului

S-au realizat următoarele teste pentru joc:

- Calculul procentului de câștig,
- Condiții și setări pentru respectarea criteriilor de testare.

Anexa Raportului de testare: Analiza Software

Raport de testare nr.:

T-J0005-I019-E0001

Referințe ale listei de verificare:

T-J0005-I0109-E0001-WN404.xls

T-J0005-I0109-E0001-WN5005-S-32768.xls

Referințe ale raportului de testare (dacă este cazul):

N.A.

Procedura internă și ediție:

WN204, 07 / 2019-01

Observații:

N. A.

Data completării anexei:

2020-07-30

Testat de [semnătură]:

Semnat digital de Gregor Zakrajšek

DN: dc=si, dc=siq, ou=Domain Users,
ou=SIQ_Igralnistvo, cn=Gregor Zakrajšek,
email=gregor.zakrajsek@siq.si Date: 2020.07.30 09:23:51 +02'00'

Gregor Zakrajšek

1 Identificare software

Versiune Software: engin3, 1.8 (atribuită de SIQ)

Componente Software:

Producător, ID produs	Descriere, funcție	Media, tip	Poziție, circuit	Mărime	Cod de identificare (SHA1)	Cod de identificare (MD5)
Bee-Fee, libgoldenlamp.so	Biblioteca de jocuri	HDD / SSD	lib\plugins\	200,66 KB	2f453e1c85aa32 379d6e01d15bdc 4172aa1e37ca	43f00730f0de ec643486fb96 194fde36

Notă: Software-ul din tabelul de mai sus este utilizat ca alternativă la componentele software aprobate anterior cu aceeași funcție.

2 Rezumatul testului

Analiza Software pentru sistemul de jocuri pe internet a fost efectuată:

- Analiza codului sursă:
 - o Teste independente de jurisdicție: revizuirea actualizării software-ului.
 - o Teste dependente de jurisdicție.
- Autentificare cod binar.
- Arhivare și depozitare.

Alexandra I. Georgeta Ungureanu

Traducator autorizat Ministerul Justitiei / Certified Translator by the Ministry of Justice

Subsemnata Alexandra I. Georgeta Ungureanu, traducator autorizat conform Autorizatiei nr. 28218, certific exactitatea traducerii cu textul in scrisului original, care a fost vizat de mine. Traducerea a fost efectuata la cererea partii. Traducerea contine 9 pagini. / The undersigned Alexandra I. Georgeta Ungureanu, certified translator, authorization no. 28218, I certify herewith the accuracy of the translation with the text of the original document, which was provided by me with the endorsement. The translation was made following the party's request. The translation contains 9 pages.

